****

Top 2000 Applicatie

Plan van Aanpak

Datum: <datum>

Projectgroep: Groep 2

Projectgroepleden: Renzo, Mart, Hans, Kris, Coen en Tijmen

Versie: 1

Inhoudsopgave

1 Achtergrond 3

1.1 Opdrachtgever 3

1.2 Huidige situatie klant 3

1.3 Klantvraag 3

2 Aanpak 4

2.1 Projectmethodiek 4

2.2 Projecttijd 4

2.3 Rolverdeling 4

3 Risico’s 4

# Achtergrond

## Opdrachtgever

Het bedrijf Soundsharp levert als een van de weinige bedrijven nog steeds MP3 spelers en hier verdienen ze nog steeds goed aan. Het bedrijf heeft ook een grote verzameling van meer dan 10.000 muziek bestanden die op verzoek kunnen worden geplaatst op een MP3 speler.

## Huidige situatie klant

ze hebben door goede contacten het verzoek gekregen om een website te gaan ontwikkelen voor de Top 2000. Hoewel ze geen software kennis in huis hebben vindt de directie van Soundshap dit een goede aanvulling op de reeds bestaande product portfolio van het bedrijf.

## Klantvraag

<Geef hier een volledige beschrijving van de klantvraag nadat je met de opdrachtgever gesproken hebt om de details te achterhalen.>

# Aanpak

## Projectmethodiek

Eerst gaan we meer kennis opdoen zodat we exact weten wat er verwacht wordt. Daarna gaan we bezig met het maken van technische ontwerpen zodat we zonder al te veel werk de opdrachtgever kunnen laten zien hoe het ongeveer zal worden. Als de opdrachtgever nog opmerkingen of weizigingen heeft kan hij dat vertellen en dan passen we het technisch ontwerp aan om het nog een keer te laten zien. Dit doen we opnieuw totdat de werkgever er tevreden mee is. Dan kunnen we beginnen met het maken van de database om de stemmen in te kunnen opslaan. wanneer de database zo klein is als we denken mogelijk is kunnen we beginnen met het maken van de applicatie. Eerst beginnen we met een paar simpele knoppen en tekstvelden om mee te kunnen testen en werken we eerst aan de functionaliteit. Als alles werkt zoals de bedoeling is kunnen we het uiterlijk nog aanpassen totdat we er tevreden mee zijn.

## Projecttijd

4 weken

## Rolverdeling

<Beschrijf hier wie welke rol bekleedt in dit project.>

# Risico’s

Er is een kans dat de database overbodige velden kan bevatten. Dit gaan we tegenwerken door verschillende ontwerpen te bekijken en overleggen welke velden nog weg zouden kunnen.

Het kan goed zijn dat twee mensen op hetzelfde nummer willen stemmen, maar de naam van de artiest of het nummer verschillend typen. Hier moeten we nog over overleggen wat we hierop gaan doen, maar het zou realistich haalbaar zijn om bij het typen van een nummer automatisch te verbeteren naar iets waar al op is gestemt en hetzelfde is.